

สารบัญรูปภาพ

ภาพที่	หน้า
2.1 แสดงความสัมพันธ์แบบ One To One	29
2.2 แสดงความสัมพันธ์แบบ One To Many	30
2.3 แสดงความสัมพันธ์แบบ Many to Many	30
2.4 รูปแบบการเขียนแผนภูมิกำงปลา	37
3.1 โครงสร้างขององค์กร	47
3.2 ระบบงานเดิม	49
3.3 วิเคราะห์ปัญหาแผนภูมิปัญหา (แผนภูมิกำงปลา)	50
3.4 แผนผังบริบท การออกแบบและพัฒนาระบบจัดการคลังสินค้าที่เหมาะสม กับธุรกิจจำหน่ายอุปกรณ์เย็บผ้า กรณีศึกษา ร้าน ส.จักรทองพาณิชย์	52
3.5 แผนภาพกระแสข้อมูล DFD Level 0 การออกแบบและพัฒนาระบบจัดการคลัง สินค้าที่เหมาะสมกับธุรกิจจำหน่ายอุปกรณ์เย็บผ้า กรณีศึกษา ร้าน ส.จักรทองพาณิชย์	53
3.6 แผนภาพกระแสข้อมูล DFD Level 1 โพรเซสที่ 4 จัดการข้อมูลคลังสินค้า	60
3.7 แผนภาพกระแสข้อมูล DFD Level 1 โพรเซสที่ 5 จัดการข้อมูลสินค้า	62
3.8 แผนภาพกระแสข้อมูล DFD Level 1 โพรเซสที่ 7 จัดการข้อมูลวิเคราะห์ ข้อมูลการขาย	64
3.9 แผนภาพความสัมพันธ์ของฐานข้อมูลแบบ Crow's Foot Model	66
3.10 แผนผังโครงสร้างระบบ	80
3.11 หน้าเข้าสู่ระบบ	81
3.12 หน้าสมัครสมาชิก	82
3.13 หน้าจอภาพรวม	82
3.14 หน้าจอเปลี่ยนสีแถบเว็บไซต์	83
3.15 หน้าจอตั้งค่าข้อมูลร้าน	83
3.16 หน้าจอผู้ใช้งาน	84
3.17 หน้าจอเพิ่มผู้ใช้งาน	84
3.18 หน้าจอแก้ไขผู้ใช้งาน	85

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3.19 หน้าจอแสดงรายละเอียดผู้ใช้งาน	85
3.20 หน้าจอข้อมูลสินค้า	86
3.21 หน้าจอค้นหาข้อมูลสินค้า	86
3.22 หน้าจอเพิ่มสินค้า	87
3.23 หน้าจอข้อมูลแก้ไขสินค้า	87
3.24 หน้าจอแสดงรายละเอียดสินค้า	88
3.25 หน้าจอประเภทคลังสินค้า	88
3.26 หน้าจอเพิ่มประเภทคลังสินค้า	89
3.27 หน้าจอแก้ไขประเภทคลังสินค้า	89
3.28 หน้าจอจัดการคลังสินค้า	90
3.29 หน้าจอเพิ่มคลังสินค้า	90
3.30 หน้าจอแก้ไขคลังสินค้า	91
3.31 หน้าจอส่วนในคลังสินค้า	91
3.32 หน้าจอเพิ่มส่วนในคลังสินค้า	92
3.33 หน้าจอแก้ไขส่วนในคลังสินค้า	92
3.34 หน้าจอแพ็กเกจ	93
3.35 หน้าจอเพิ่มแพ็กเกจ	93
3.36 หน้าจอแก้ไขแพ็กเกจ	94
3.37 หน้าจอชำระเงิน	94
3.38 หน้าจอเพิ่มชำระเงิน	95
3.39 หน้าจอแก้ไขชำระเงิน	95
3.40 หน้าจอออกรายงานสินค้า	96
3.41 หน้าจอออกรายงานสั่งซื้อ	96
4.1 หน้าจอเข้าสู่ระบบของผู้ควบคุมเว็บแอปพลิเคชัน	98
4.2 หน้าจอแสดงรายละเอียดโดยรวมของผู้ควบคุมเว็บแอปพลิเคชัน	99
4.3 หน้าจอแสดงรายชื่อผู้ประกอบการ	99
4.4 หน้าจอแสดงรายรายละเอียดผู้ประกอบการ	100

สารบัญญรูปภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
4.5 หน้าจอเพิ่มผู้ประกอบการ	100
4.6 หน้าจอแก้ไขผู้ประกอบการ	101
4.7 หน้าจอแสดงข้อมูลแพ็กเกจ	101
4.8 หน้าจอเพิ่มข้อมูลแพ็กเกจ	102
4.9 หน้าจอแก้ไขข้อมูลแพ็กเกจ	102
4.10 หน้าจอแสดงข้อมูลการชำระเงิน	103
4.11 หน้าจอเพิ่มข้อมูลการชำระเงิน	103
4.12 หน้าจอแก้ไขข้อมูลแพ็กเกจ	104
4.13 หน้าจอเข้าสู่ระบบ	104
4.14 หน้าจอสมัครสมาชิก	105
4.15 หน้าจอภาพรวมของธุรกิจ	105
4.16 หน้าจอแสดงการเปลี่ยนแถบสีเว็บไซต์	106
4.17 หน้าจอข้อมูลธุรกิจทั่วไป	106
4.18 หน้าจอจัดการคลังสินค้า	107
4.19 หน้าจอเพิ่มคลังสินค้า	107
4.20 หน้าจอแก้ไขคลังสินค้า	108
4.21 หน้าจอจัดการบริเวณคลังสินค้า	108
4.22 หน้าจอแก้ไขบริเวณคลังสินค้า	109
4.23 หน้าจอจัดการข้อมูลพนักงาน	109
4.24 หน้าจอเพิ่มข้อมูลพนักงาน	110
4.25 หน้าจอแก้ไขข้อมูลพนักงาน	110
4.26 หน้าจอรายละเอียดข้อมูลพนักงาน	111
4.27 หน้าจอค้นหาข้อมูลสินค้า	111
4.28 หน้าจอจัดการข้อมูลสินค้า	112
4.29 หน้าจอเพิ่มข้อมูลสินค้า	112
4.30 หน้าจอแก้ไขข้อมูลสินค้า	113
4.31 หน้าจอออกรายงานข้อมูลสินค้า	113

สารบัญรูปรภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
4.32 หน้าจอจัดการประเภทสินค้า	114
4.33 หน้าจอเพิ่มประเภทสินค้า	114
4.34 หน้าจอแก้ไขประเภทสินค้า	115
4.35 หน้าจอจัดการข้อมูลขาย	115
4.36 หน้าจอประวัติข้อมูลขาย	116
4.37 หน้าจอออกรายงานข้อมูลขาย	116
4.38 หน้าจอรายการกดสั่งซื้อสินค้า	117
4.39 หน้าจอคำสั่งซื้อสินค้า	117
4.40 หน้าจอประวัติการสั่งซื้อสินค้า	118
4.41 หน้าจอออกรายงานข้อมูลคำสั่งซื้อ	118
4.42 หน้าจอจัดการสถานะการสั่งซื้อ	119
4.43 แผนภูมิแสดงความพึงพอใจของผู้ประเมินแบ่งตามเพศ	123
4.44 แผนภูมิแสดงความพอใจของผู้ประเมินแบ่งตามอายุ	124
4.45 แผนภูมิแสดงความพอใจของผู้ประเมินแบ่งตามระดับการศึกษา	125
4.46 แผนภูมิแสดงความพอใจของผู้ประเมินแบ่งตามระดับการใช้งาน	126
ก.1 หน้าโปรแกรม FileZilla ใส่ข้อมูลชื่อและรหัส	ก-1
ก.2 หน้าอัปโหลดข้อมูลเว็บลง Host	ก-2
ก.3 หน้าการอัปโหลดข้อมูลลงเว็บ	ก-3
ก.4 หน้าแสดงรายละเอียดข้อมูลเว็บไซต์	ก-3
ข.1 ภาพหน้าสถานประกอบการ ส.จักรทองพาณิชย์	ข-1
ข.2 ภาพบริเวณภายในสถานประกอบการ ส.จักรทองพาณิชย์	ข-1
ข.3 ภาพบริเวณภายในสถานประกอบการ ส.จักรทองพาณิชย์2	ข-2
ข.4 ภาพบริเวณคลังสินค้าสถานประกอบการ ส.จักรทองพาณิชย์	ข-2
ค.1 ภาพความแตกต่างระหว่าง UX และ UI	ค-1
ค.2 ภาพตัวอย่างออกแบบหน้า UI	ค-3
ค.3 ภาพตัวอย่างกระบวนการทำงาน UX	ค-4
ค.4 ภาพเปรียบเทียบระหว่าง UX และ UI	ค-5